









ASSISTER LE FAIBLE



Oui



Oui



Portée : 5

Foi, Soin

Restaure 2 Vitalité par **Foi** à 1 cible à portée.

Vous gagnez 3 Menace.





ASSISTER LE FAIBLE



Oui



Oui



Portée : 5

Foi, Soin

Restaure 2 Vitalité par **Foi** à 1 cible à portée.

Vous gagnez 3 Menace.





LA MAIN DU PÈRE



Oui



Portée : Tuile

Foi, Soin

Restaure 3 Vitalité à un Héros à portée. Affecte un nombre de Héros supplémentaires égal à votre Foi.

Chaque Héros affecté gagne +1  à tous ses jets de dés.

Vous gagnez 4 Menace.





DANS LES PAS DES SAINTS



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Foi

Chaque Héros à portée réduit le coût de ses Actions d'**Attaque** de 1 PA.





BÉPÉDITION DE L'AUBE



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Foi

Chaque Héros à portée gagne autant de **DD** que votre **Foi** à ses Actions d'Attaque.







DERNIERS SACREMENTS



+2



+1



Oui



-1



Dégâts : 1, Portée : 4

Attaque, Sacré, Relique

Attaquez 1 cible à portée. Affecte un nombre de cases supplémentaires égal à votre Foi, ajoutées en croix autour de la cible (voir schéma).

Vous choisissez la case 1.

Annule Résurrection.

	1	
4	T	2
	3	
	↑	





DERNIERS SACREMENTS



+2



+1



Oui



-1



Dégâts : 1, Portée : 4

Attaque, Sacré, Relique

Attaquez 1 cible à portée. Affecte un nombre de cases supplémentaires égal à votre Foi, ajoutées en croix autour de la cible (voir schéma).

Vous choisissez la case 1.

Annule Résurrection.

	1	
4	T	2
	3	
	↑	





PAROLE ANGÉLIQUE



+1 Dégât



Oui



Oui



Dégâts : 2, Portée : 3

Attaque, Sacré, Relique

Attaquez 1 cible à portée.

+1  par **Foi** pour toucher avec cette attaque.

Annule Résurrection.





PAROLE ANGÉLIQUE



+1 Dégât



Oui



Oui



Dégâts : 2, Portée : 3

Attaque, Sacré, Relique

Attaquez 1 cible à portée.

+1  par **Foi** pour toucher avec cette attaque.

Annule Résurrection.





FEU DÉVORANT



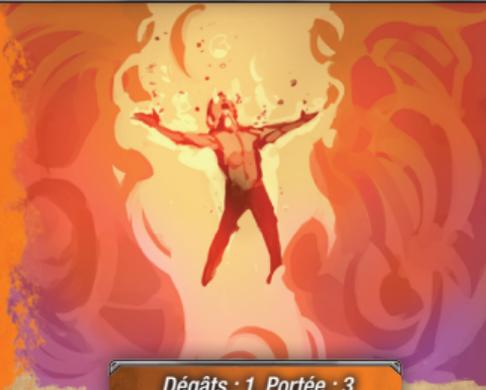
+2 



+1 



Oui



Dégâts : 1, Portée : 3

Attaque, Feu, Relique

Attaquez 1 cible à portée, si l'attaque touche la cible gagne également un DdT qui inflige 1 Dégât lors d'un nombre de Phase de Bilan égal à votre Foi.





The card features a dark orange and brown background. At the top, there is a flame icon in a circle. Below it, a white crosshair icon is on the left, and the title "FEU DÉVORANT" is on the right. The main illustration shows a figure engulfed in flames. On the left side, there are three circular icons: a white circle with "+2" and a small "DD" icon, a half-white half-black circle with "+1" and a small "DD" icon, and a solid white circle with the word "Oui" below it. A small "DD" icon is also visible at the bottom left. A central box contains the text "Dégâts : 1, Portée : 3". Below this, the text "Attaque, Feu, Relique" is followed by a paragraph describing the attack. At the bottom, there is a red and white circular arrow icon and a small black and white icon in the bottom right corner.

FEU DÉVORANT

+2 DD

+1 DD

Oui

Dégâts : 1, Portée : 3

Attaque, Feu, Relique
Attaquez 1 cible à portée, si l'attaque touche la cible gagne également un DdT qui inflige 1 Dégât lors d'un nombre de Phase de Bilan égal à votre Foi.





FUREUR DU JUSTE



Oui



Oui



Oui



Portée : 4

Foi

Un nombre de Héros à portée égal à votre **Foi** gagnent +1 Dégât à leurs Actions d'**Attaque**.





FRAPPE DIVINE



-2SR



-1SR



Oui



+1SR



Dégâts : 1, Portée : Arme

Attaque, Mêlée

Attaquez 1 cible à portée. Si cette carte est jouée après *Guidé par la Lumière* vous pouvez jouer cette carte comme une Interruption.





FRAPPE DIVINE



-2SR



-1SR



Oui



+1SR



Dégâts : 1, Portée : Arme

Attaque, Mêlée

Attaquez 1 cible à portée. Si cette carte est jouée après *Guidé par la Lumière* vous pouvez jouer cette carte comme une Interruption.





ANGE GARDIEN



Oui



Portée : Tuile

Foi

Choisissez un Héros à portée. Toutes les attaques réussies sur ce Héros doivent être relancées 1 fois. Vous gagnez 2 Menace.





APAISEMENT DES BLESSURES



Oui



Portée : 2

Soin

Restaure 2 Vitalité à 1 cible à portée
Vous gagnez 2 Menace.





APAISEMENT DES BLESSURES



Oui



Portée : 2

Soin

Restaure 2 Vitalité à 1 cible à portée
Vous gagnez 2 Menace.





SANG DU SURVIVANT



2 Héros



1 Héros



1 Héros



1 Héros

Portée : 3

Foi, Soin

Chaque Héros ciblé à portée peut supprimer toutes ses Conditions.

Le nombre de Héros affectés dépend de votre mouvement.

Vous gagnez 1 Menace.





INTERCESSION



Oui



Oui



Oui



Oui



Portée : 5

Foi

Un Héros à portée gagne +1  à toutes ses actions hors-combat et ses tests de Courage.





TENIR LA POSITION



Oui



Portée : Tuile

Foi

Tous les Héros à portée reçoivent -1 SR aux tests de Courage et +1  à toutes leurs Actions d'Attaque.







Mouvement

Vous gagnez 3 PM supplémentaires.

Oui



Mouvement

Vous gagnez 2 PM supplémentaires.

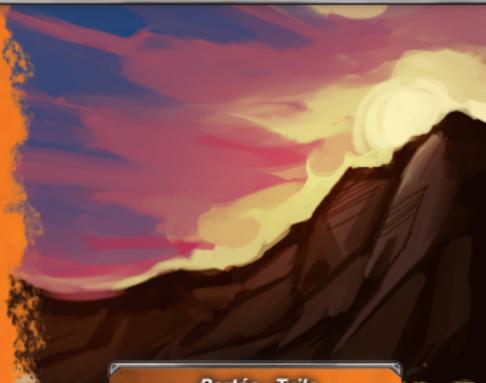
Oui



CHANT DE L'AUBE



Oui



Portée : Tuile

Foi, Soin

Un Héros à portée peut supprimer toutes ses Conditions. Affecte un nombre de Héros supplémentaires égal à votre **Foi**.

Vous gagnez 3 Menace.





CHANT FUNÈBRE DU CRÉPUSCULE



+2



+1



Oui



Dégâts : 2, Portée : Arme

Attaque, Mêlée

Attaquez 1 cible à portée. Si la cible est un Capitaine, elle est mise À Terre.





GUIDÉ PAR LA LUMIÈRE



+1 D10

+1 D6



Dégâts : 1, Portée : Arme

Attaque, Mêlée

Attaquez 1 cible à portée.

