

HÉROS

Menace

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Conditions



PRINCIPAL



SECONDAIRE



ARMURE



HEAUME



ACCESSOIRE

Vitalité

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

inventaire

Action 1
(-1 Menace si Vide)

Action 2
(-1 Menace si Vide)

Action 3
(-1 Menace si Vide)

Action 4
(-1 Menace si Vide)



